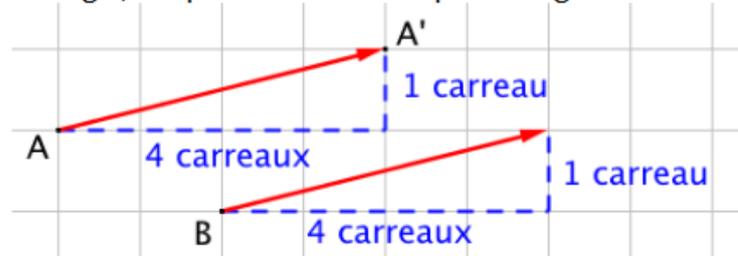


II) propriété et construction

1) Avec le quadrillage

Construire l'image du point B par la translation qui transforme A en A'

Pour construire l'image du point B, on « reproduit » la **flèche rouge** en plaçant son origine en B. Pour reproduire la flèche rouge, on peut s'aider du quadrillage.

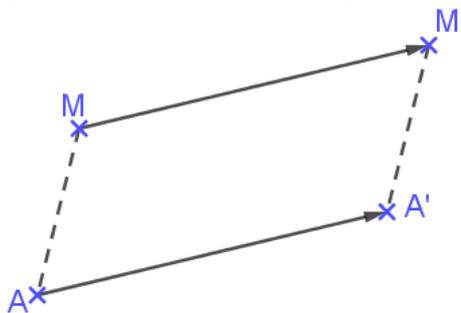


On obtient le point B' tel que les deux flèches rouges aient la même direction, le même sens et la même longueur.

Remarque : Pour tracer l'image d'un polygone, il suffit de tracer l'image de chacun des sommets !

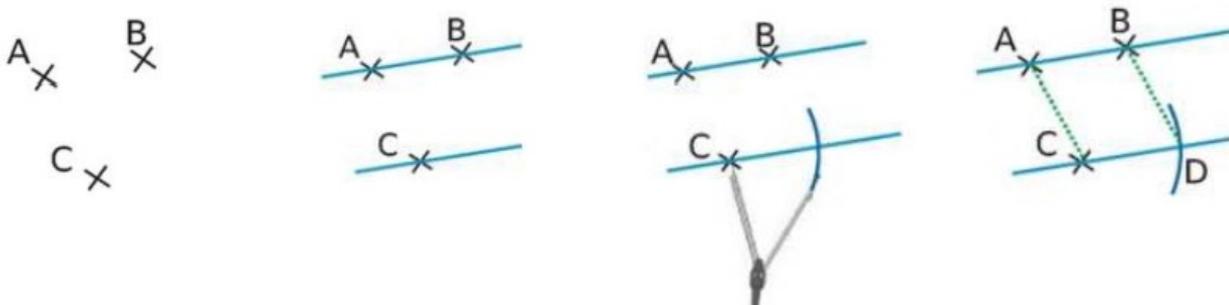
2) Sur feuille blanche

Propriété : L'image d'un point A par la translation qui transforme M en M' est le point A' tel que AA'M'M est un parallélogramme.



Méthode de construction 1 : règle, équerre et compas

Exemple : Construis le point D, image du point C par la translation qui transforme A en B.



Méthode de construction 2 : uniquement au compas

Construire le point D, image du point A par la translation qui transforme B en C

