

CONSTRUCTION DE TYPE 2.

Construire un triangle dont on connaît un angle et les deux côtés qui le forment.

Exemple :

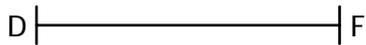
DEF est un triangle tel que :

→ $DE = 3\text{cm}$

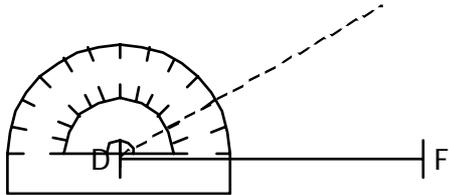
→ $DF = 4\text{cm}$

→ $\widehat{EDF} = 30^\circ$

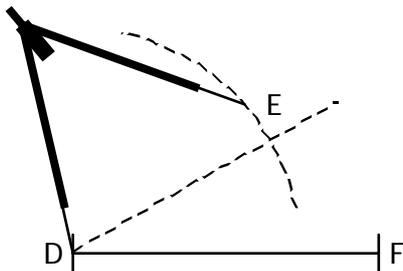
1. On trace un coté (à la règle). En général, on choisit le plus long. On nomme ses extrémités.



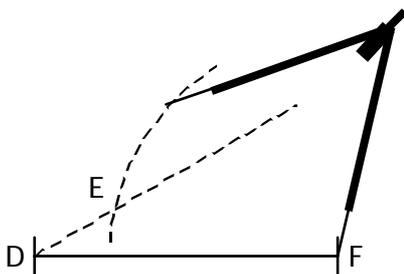
2. On construit (avec le rapporteur) l'angle qu'on connaît à partir du bon sommet.



3. On reporte la longueur du second côté connu à partir de la bonne extrémité (ici, c'est D).



3 bis. Si jamais on connaissait le côté EF et non pas le côté DE, on reporterait la distance à partir du point F.



4. On trace les 2 côtés manquants.

